

Übungsblatt 12 - BONUS

Ausgabe: 25.01.2012

Abgabe: 29.02.2012 um 23:59

Dies ist ein Bonuszettel. Er kann Ihnen ausschließlich dazu dienen eine fehlende Abgabe auszugleichen, oder aber fehlende Punkte wieder gut zu machen. Um eine fehlende Abgabe auszugleichen sind mindestens 10 Punkte notwendig.

Aufgabe 1 (BONUS):

(20 Punkte)

- a) (20 Punkte) Implementieren Sie ein Netzwerk-Multiplayer-Spiel ihrer Wahl (rundenbasiert, echtzeit, ...). Es muss möglich sein, das Spiel über ein lokales Netzwerk/das Internet spielen zu können. Nutzen Sie hierzu zum Beispiel GWT, Haskell, jmonkeyengine, XNA, unity3d ...

optional b) (+20 Punkte) Beeindrucken Sie uns.